Api/casoft Init - Jour 4 - Git

Rémy Huet Thibaud Duhautbout Quentin Duchemin Romain Maliach

Association Picasoft

Jeudi 24 janvier 2019



picasoft



Table des matières

Introduction

- 2 Versionner son travail
- Otiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits
- Pour aller plus loin : la gestion non linéaire



Versionner son travail

- 3 Utiliser les versions
- 4) Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits

🕜 Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Qu'est-ce que Git?

À propos

Git est un logiciel de gestion de version. Il est open source et publié sous licence libre

Sur quelles plateformes?

Git est aussi bien disponible sur les distributions GNU/Linux que sur MacOS et sur Windows. On trouve également des applications Git pour Android.

Pourquoi la gestion de version?

- Sauvegarde incrémentale du travail
- Suivi des modifications et retour en arrière
- Partage des modifications
- Centralisation des sources
- Collaboration simplifiée
- Possibilité de maintenir plusieurs versions

Différents logiciels de gestion de version



Et plein d'autres! 37 systèmes recensés sur Wikipedia (https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_version_ control_software)

Petite histoire de Git



- Créé en 2005 par les développeurs du noyeau Linux
- Système de gestion de version distribué
- Rapide
- Possibilité de développements non-linéaires (branches)
- Popularité grandissante chez les développeurs

2 Versionner son travail

- Configuration et initialisation
- Gestion théorique
- Gestion linéaire en pratique

3 Utiliser les versions

- Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

2 Versionner son travail

- Configuration et initialisation
- Gestion théorique
- Gestion linéaire en pratique

3 Utiliser les versions

- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Configuration de git et du dépôt

On commence par créer un nouveau répertoire de travail qu'on va suivre avec Git :

\$ mkdir git-example \$ cd git-example

On initialise ensuite le dépôt Git dans ce répertoire :

\$ git init Dépôt Git vide initialisé dans /home/user/git-example/.git

Cette commande crée un répertoire caché .git dans le dossier courant, qui contient toutes les informations nécessaires pour enregistrer les versions.

Le contenu de ce répertoire ne sera pas détaillé dans cette formation, ne pas le modifier à la main si vous ne savez pas ce que vous faites !

À partir de maintenant, Git prend en charge la gestion de version du répertoire courant.

Huet, Duhautbout, Duchemin, Maliach

Api/casoft Init - Git

24/01/2019 10/134

Configurer son identité

« Comment Git sait qui fait quoi sur le projet ? »

Il faut commencer par configurer son **identité**, qui sera associée à chaque mise à jour. Elle est définie par un **nom** et une **adresse mail**.

Il y a deux possibilités de configuration de l'identité avec Git :

- *configuration globale*, associée à l'utilisateur et valable pour tous les projets Git de cet utilisateur
- configuration locale, utilisée uniquement dans le répertoire courant

Configurer son identité – application

En pratique, on utilise la commande git config avec une option pour préciser si on configure une identité locale ou globale :

Pour une configuration globale :

\$ git config --global user.name "<prénom nom>"
\$ git config --global user.email "<adresse email>"

Pour une configuration locale :

\$ git config --local user.name "<prénom nom>"
\$ git config --local user.email "<adresse email>"

Versionner son travail

- Configuration et initialisation
- Gestion théorique
- Gestion linéaire en pratique

3 Utiliser les versions

- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Fonctionnement de Git

Les versions sont enregistrées par Git sous forme de commits.



À quoi ça sert?

- Les commits sont enregistrés les uns à la suite des autres;
- Sauvegarde incrémentale des modifications;
- Possibilité de revenir à une version donnée.

Git s'organise en trois espaces principaux qui enregistrent les différents états du travail (cf slide suivante).

Working Directory vs. Staging area vs. Repository Explications

Repository [dépôt]

Le Repository (ou dépôt) correspond aux fichiers dans l'état de la dernière validation connue par git.

Working Directory [répertoire de travail]

Le Working Directory correspond à l'état actuel du répertoire git :

- nouveaux fichiers pas encore ajoutés (suivis) au Repository;
- fichiers modifiés depuis la dernière version.

Staging Area [zone de préparation / zone d'index]

Zone intermédiaire entre le Working Directory et le Repository. Elle contient les modifications apportées dans le Working Directory que git va ajouter au Repository.

Versionner son travail

- Configuration et initialisation
- Gestion théorique
- Gestion linéaire en pratique

3 Utiliser les versions

- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Créer des versions Working Directory <-> Staging Area

Pour créer une version, il faut d'abord préarer le commit : les modifications apportées au *working directory* sont ajoutées au *staging area*.

Ajouter les modifications d'un fichier pour validation :

```
$ git add <fichier(s)>
```

Ajouter toutes les modifications pour validation (tous les fichiers) : git add -A

Enlever les modifications d'un fichier de la validation :

\$ git reset <fichier>

(ne change pas le contenu du fichier mais indique juste à git d'ignorer ses modifications pour la validation)

\$ echo "Je suis le premier fichier utilisé pour cette API sur git" > API.txt

\$ git status Sur la branche master Aucun commit Fichiers non suivis:

API.txt

\$ git add API.txt

\$ git status
Sur la branche master

Aucun commit

Modifications qui seront validées : (utilisez "git rm --cached <fichier>..." pour désindexer)

nouveau fichier : API.txt

\$ git reset API.txt

\$ git status Sur la branche master Aucun commit Fichiers non suivis:

API.txt

\$ git add API.txt

Créer des versions Staging Area <-> Repository

Une fois que la version est prête, on peut valider le commit pour envoyer la version du *staging area* vers le *repository*.

Pour valider les changements qui ont été ajoutés au staging area : \$ git commit

Le commit doit contenir un message qui résume le contenu des modifications. Pour l'entrer directement :

\$ git commit -m "<message>"

\$ git commit -m "Ajout du premier fichier" [master (commit racine) 712951d] Ajout du premier fichier 1 file changed, 1 insertion(+) create mode 100644 API.txt

Dissection d'un commit

À propos du commit

- Chaque commit possède un identifiant unique;
- Un commit est asocié à une unique personne;
- L'historique des commits est incrémental. Tout commit (excepté le premier) a un commit « père »;
- Un commit correspond à une version figée du projet ;
- On peut naviguer dans les commits.

Visualiser des différences _{Git log}

Afficher l'historique des commits

\$ git log commit 712951dbb3ee0cc4d248582dc5408da3afdec853 (HEAD -> master) Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh> Date: Thu Jan 3 15:37:54 2019 +0100

Ajout du premier fichier

On peut voir ici :

- L'identifiant unique du commit;
- L'auteur (et son mail);
- La date du commit ;
- Le message qui a été mis lors du commit.

Visualiser des différences Git diff

Le diff permet de voir les modifications apportées au dépôt :

- Depuis l'état du staging area : \$ git diff;
- Depuis le dernier commit : \$ git diff HEAD;
- Depuis un commit quelconque : \$ git diff <id_commit>;
- Entre deux commits quelconques :
 \$ git diff <id_commit_départ> <id_commit_arrivée>.

```
$ echo "J'ajoute une ligne à mon fichier" >> API.txt
$ git diff
diff --git a/API.txt b/API.txt
index 7eec119..5596950 100644
--- a/API.txt
+++ b/API.txt
Je suis le premier fichier utilisé pour cette API sur git
$ git add API.txt
$ git diff
$ git diff HEAD
diff --git a/API.txt b/API.txt
index 7eec119..5596950 100644
--- a/API.txt
+++ b/API.txt
Je suis le premier fichier utilisé pour cette API sur git
$ git commit -m "Second commit"
[master 5b63bd1] Second commit
1 file changed, 1 insertion(+)
```

\$ git log

commit 5b63bd1f9afe4685b60074030980e39bb5152e67 (HEAD -> master)
Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
Date: Thu Jan 3 15:55:33 2019 +0100

Second commit

```
commit 712951dbb3eeOcc4d248582dc5408da3afdec853
Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
Date: Thu Jan 3 15:37:54 2019 +0100
```

Ajout du premier fichier

\$ git diff 712951 5b63bd

```
diff --git a/API.txt b/API.txt
index 7eec119..5596950 100644
--- a/API.txt
+++ b/API.txt
@0 -1 +1,2 00
Je suis le premier fichier utilisé pour cette API sur git
```

Visualiser des différences

Git show

Pour visualiser les modifications introduites par un commit spécifique : \$ git show <sha du commit>

\$ git show 5b63b commit 5b63bd1f9afe4685b60074030960e39bb5152e67 (HEAD -> master) Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh> Date: Thu Jan 3 15:55:33 2019 +0100 Second commit diff --git a/API.txt b/API.txt index 7eec119.5596950 100644 --- a/API.txt +++ b/API.txt 00 -1 +1.2 00 Je suis le premier fichier utilisé pour cette API sur git >telepteterementation remainer

Versionner son travail

Otiliser les versions

- Le HEAD
- Marquer une version
- Mettre de côté ses modifications
- Parcourir l'historique
- Annuler des commits

4 Utilisation des remotes



6 Résolution des conflits

Versionner son travail

3 Utiliser les versions

- Le HEAD
- Marquer une version
- Mettre de côté ses modifications
- Parcourir l'historique
- Annuler des commits

4 Utilisation des remotes

5 Travail collaboratif avec Git et GitLab

6 Résolution des conflits

Qu'est-ce que le HEAD?

Le HEAD est l'*état courant* du repository. On peut le voir comme le commit sur lequel « on se situe ».

```
$ git log --graph --decorate

* commit 5b63bd1f9af44635b60074030960e39bb5152e67 ( HEAD -> master)

Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>

Date: Thu Jan 3 15:55:33 2019 +0100

* commit 712951dbb3ee0cc4d248582dc5408da3afdec853

Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>

Date: Thu Jan 3 15:37:54 2019 +0100

Ajout du premier fichier
```

Pointer avant le HEAD

HEAD est une etiquette sur un commit.

Pour pointer sur le commit avant HEAD, on peut utiliser HEAD~1 (~2 *pour deux commits ...*)

2 Versionner son travail

Otiliser les versions

• Le HEAD

• Marquer une version

- Mettre de côté ses modifications
- Parcourir l'historique
- Annuler des commits

4 Utilisation des remotes

5 Travail collaboratif avec Git et GitLab

6 Résolution des conflits

Git tag

Qu'est ce qu'un tag?

Un tag est **une etiquette** sur un commit. Il permet par exemple de marquer une version particulière du projet (une *release*)

```
$ git tag mon_tag HEAD<sup>1</sup>
$ git lag --graph --decorate
* commit 5b63bd1f9af64685b60074030960e39bb5152e67 (HEAD -> master)
Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
Date: Thu Jan 3 15:55:33 2019 +0100
Second commit
* commit 712951dbb3ee0cc4d248582dc5408da3afdec853 (tag: mon_tag)
Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
Date: Thu Jan 3 15:37:54 2019 +0100
Ajout du premier fichier
```

Versionner son travail

Otiliser les versions

- Le HEAD
- Marquer une version

Mettre de côté ses modifications

- Parcourir l'historique
- Annuler des commits

Utilisation des remotes

5 Travail collaboratif avec Git et GitLab

6 Résolution des conflits

Enregistrer les modifications locales

- « Je peux avoir la dernière version du projet?
- Euh, là non j'ai fait des modifications qui ne fonctionnent pas ...
- Fais un git stash! »

git stash permet de mettre de côté des modifications non validées.

```
$ echo 'Encore une ligne en plus !' >> API.txt
$ cat API.txt
Je suis le premier fichier utilisé pour cette API sur git
J'ajoute une ligne à mon fichier
Encore une ligne en plus !
§ git stash
Copie de travail et état de l'index sauvegardés dans WIP on master: 5b63bd1 Second commit
$ cat API.txt
Je suis le premier fichier utilisé pour cette API sur git
J'ajoute une ligne à mon fichier
```

Restaurer les modifications locales

« Et comment je les récupère maintenant ?– Facile ! git stash pop ! »

git stash pop permet de réappliquer les modifications qui avaient été mises de côté.

```
$ git stash pop
Sur la branche master
Votre branche est à jour avec 'origin/master'.
Modifications qui ne seront pas validées :
  (utilisez "git add <fichier>..." pour mettre à jour ce qui sera validé)
  (utilisez "git checkout -- <fichier>..." pour annuler les modifications dans la copie de travail)
mettre ; API.tat
aucune modification n'a été ajoutée à la validation (utilisez "git add" ou "git commit -a")
refs/stash@0 supprimé (c0c5cd92988e5f78a8c929e7fd3bb34bb1067fda)
$ git commit -am ''Troisième commit''
[master a04da65] Troisième commit
 1 file changed, 1 insertion(+)
```

Versionner son travail

Otiliser les versions

- Le HEAD
- Marquer une version
- Mettre de côté ses modifications
- Parcourir l'historique
- Annuler des commits

Utilisation des remotes

5 Travail collaboratif avec Git et GitLab

6 Résolution des conflits

Changer de version

 \ll Dis, la prof nous demande la version de la semaine dernière, comment je peux la récupérer ? – Utilises git checkout ! \gg

git checkout permet de déplacer le HEAD sur un commit via son sha ou une etiquette (un tag par exemple)

```
$ git log --graph --decorate
* commit a04da653083b6b0ba3eea2bce98d903acfd0a4d3 (HEAD -> master)
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
         Fri Jan 11 10:16:10 2019 +0100
  Date
      Troisième commit
* commit 5b63bd1f9afe4685b60074030960e39bb5152e67
 Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
         Thu Jan 3 15:55:33 2019 +0100
  Date:
     Second commit
* commit 712951dbb3ee0cc4d248582dc5408da3afdec853 (tag: mon tag)
 Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
         Thu Jan 3 15:37:54 2019 +0100
  Date:
     Ajout du premier fichier
```

```
$ git checkout HEAD~1
Note : extraction de 'HEAD~1'.
```

Vous êtes dans l'état « HEAD détachée ». Vous pouvez visiter, faire des modifications expérimentales et les valider. Il vous suffit de faire une autre extraction pour abandonner les commits que vous faites dans cet état sans impacter les autres branches

Si vous voulez créer une nouvelle branche pour conserver les commits que vous créez, il vous suffit d'utiliser « checkout -b » (maintenant ou plus tard) comme ceci :

```
git checkout -b <nom-de-la-nouvelle-branche>
```

```
HEAD est maintenant sur 5b63bd1 Second commit
```

```
$ git status
HEAD détachée aur 5b63bd1
rien à valider, la copie de travail est propre
```

```
$ git log --graph --decorate --all
* commit a04da653083b6b0ba3eea2bce98d903acfd0a4d3 (master)
Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
Date: Fri Jan 11 10:16:10 2019 +0100
```

Troisième commit

```
* commit 5b63bd1f9afe4685b60074030960e39bb5152e67 (HEAD)
Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
Date: Thu Jan 3 15:55:33 2019 +0100
Second commit
```

```
[...]
```
Revenir au dernier commit

« Et comment je retourne à ma version ? »

```
$ git checkout master
La position précédente de HEAD était sur 5b63bd1 Second commit
Basculement sur la branche 'master'
Votre branche est à jour avec 'origin/master'.
$ git log --graph --decorate
* commit a04da653083b6b0ba3eea2bce98d903acfd0a4d3 (HEAD -> master)
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
 Date: Fri Jan 11 10:16:10 2019 +0100
      Troisième commit
* commit 5b63bd1f9afe4685b60074030960e39bb5152e67
 Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
  Date:
         Thu Jan 3 15:55:33 2019 +0100
     Second commit
* commit 712951dbb3ee0cc4d248582dc5408da3afdec853 (tag: mon_tag)
 Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
         Thu Jan 3 15:37:54 2019 +0100
  Date:
     Ajout du premier fichier
```

Annuler des changements

 $\ll\,$ Dis, j'ai fait des modifications qui ont tout cassé, y'a moyen de revenir en arrière ?

```
– Oui ! git checkout -- »
```

git checkout -- <fichier/dossier> permet de remettre un fichier ou un dossier dans l'état du dernier commit

Introduction

Versionner son travail

Otiliser les versions

- Le HEAD
- Marquer une version
- Mettre de côté ses modifications
- Parcourir l'historique
- Annuler des commits

4 Utilisation des remotes

5 Travail collaboratif avec Git et GitLab

6 Résolution des conflits

Sans modification d'historique

« Dis, je me suis planté sur un commit, j'aimerais bien l'annuler . . . C'est possible ? Oui ! Utilises git revert ! »

git revert permet d'annuler un commit, en en créant un commit qui fait les modifications inverses.

```
$ git revert HEAD
[master 6e23b65] Revert "Troisième commit"
1 file changed, 1 deletion(-)
```

```
$ git show HEAD
commit 6e23b65243628f81924f650466c86ef3a8e42ec5 (HEAD -> master)
Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
Date: Fri Jan 11 14:20:59 2019 +0100
   Revert "Troisième commit"
   This reverts commit a04da653083b6b0ba3eea2bce98d903acfd0a4d3.
diff --git a/API.txt b/API.txt
index a03f78c..5596950 100644
--- a/API.txt
+++ b/API.txt
Je suis le premier fichier utilisé pour cette API sur git
J'ajoute une ligne à mon fichier
$ git diff HEAD~2
```

Avec modification d'historique

Git reset

À quoi ça sert?

- git reset permet de remettre le HEAD dans un état spécifique, et modifie l'arbre en conséquence (supprime tous les commits après)
- git reset --soft laisse le working directory dans l'état dans lequel il était
- git reset --hard remet le working directory dans l'état du commit sur lequel on reset.

```
$ git reset --soft HEAD~1
$ cat API.txt
Je suis le premier fichier utilisé pour cette API sur git
J'ajoute une ligne à mon fichier
```

```
$ git log --graph --decorate --all
* commit a04da653083b6b0ba3eea2bce98d903acfd0a4d3 (HEAD -> master)
Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
Date: Fri Jan 11 10:16:10 2019 +0100
Troisième commit
* commit 5b63bd1f9afe4685b60074030960e39bb5152e67
Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
Date: Thu Jan 3 15:55:33 2019 +0100
Second commit
* commit 712951dbb3ee0cc4d248582dc5408da3afdec853 (tag: mon_tag)
Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
Date: Thu Jan 3 15:37:54 2019 +0100
Ajout du premier fichier
```

On voit bien grâce qux deux commandes précédentes que le commit a été supprimé mais que les modifications ont été gardées... Maintenant :

```
$ git commit -am ''Commit de revert''
[master eae33f2] Commit de revert
1 file changed, 1 deletion(-)
```

```
$ git reset --hard HEAD~1
HEAD est maintenant à a04da65 Troisième commit
$ cat APT tyt
Je suis le premier fichier utilisé pour cette API sur git
J'ajoute une ligne à mon fichier
Encore une ligne en plus !
$ git log --graph --decorate --all
* commit a04da653083b6b0ba3eea2bce98d903acfd0a4d3 (HEAD -> master)
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
 Date: Fri Jan 11 10:16:10 2019 +0100
      Troisième commit
* commit 5b63bd1f9afe4685b60074030960e39bb5152e67
 Author: Thibaud Dubautbout <thibaud@dubautbout.ovb>
 Date: Thu Jan 3 15:55:33 2019 +0100
     Second commit
* commit 712951dbb3ee0cc4d248582dc5408da3afdec853 (tag: mon_tag)
 Author: Thibaud Duhautbout <thibaud@duhautbout.ovh>
         Thu Jan 3 15:37:54 2019 +0100
  Date:
     Ajout du premier fichier
```

Le commit a bien été effacé, mais cette fois les modifications n'ont pas été gardées

Avec modification d'historique

« Dis, j'aimerais faire une toute petite modification sur un commit, c'est possible ?

Oui ! Utilises git commit --amend »

git commit --amend permet de modifier un commit (tant son message que son contenu, son auteur ...)

\$ echo "Je suis l'apiinit" >> API.txt && git commit -am "Commit supplémentaire"

\$ sed -i "s|apiinit|Api/casoft init|" API.txt

\$ git commit -a --amend [master 168efba] Commit supplémentaire Date: Fri Jan 11 14:53:09 2019 +0100 1 file changed, 1 insertion(+)

```
$ git log --graph --decorate
* commit 168efba77dcfd59ba4346fe4a34427b71db75da7 (HEAD -> master)
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
 Date: Fri Jan 11 14:53:09 2019 +0100
     Commit supplémentaire
* commit a04da653083b6b0ba3eea2bce98d903acfd0a4d3
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
         Fri Jan 11 10:16:10 2019 +0100
  Date
      Troisième commit
[...]
$ git show HEAD
commit 168efba77dcfd59ba4346fe4a34427b71db75da7 (HEAD -> master)
Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
Date: Fri Jan 11 14:53:09 2019 +0100
   Commit supplémentaire
diff --git a/API.txt b/API.txt
index a03f78c..4af702a 100644
---- a/API.txt
+++ b/API.txt
Je suis le premier fichier utilisé pour cette API sur git
J'ajoute une ligne à mon fichier
Encore une ligne en plus !
```

Introduction

Versionner son travail

3 Utiliser les versions

4 Utilisation des remotes

- Présentation
- Récupérer du travail existant
- Envoyer son travail

5 Travail collaboratif avec Git et GitLab

Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

- Introduction
- 2 Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
 - Présentation
 - Récupérer du travail existant
 - Envoyer son travail
 - 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
 - 6 Résolution des conflits

🕜 Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Le concept des remotes

Présentation

Une « remote » est un dépôt git en ligne. Celui-ci se comporte comme un dépôt local, à part qu'il ne possède pas de « working directory ».

Intérêt

- Partage du dépôt git : on peut désormais travailler à plusieurs dessus
- Sauvegarde du travail à distance

Présentation

Exemples de remotes





Mais surtout : https://gitlab.utc.fr

Création d'un dépôt distant

Depuis le gitlab de l'utc

Se rendre sur https://gitlab.utc.fr Une fois connecté avec ses identifiants CAS, il suffit d'appuyer sur le bouton « New project » et de renseigner un nom et un niveau de visibilité

Ajout de clé ssh

Pour simplifier l'authentification au serveur, on ajoutera sa **clé publique ssh** à son profil

Introduction

Versionner son travail

3 Utiliser les versions

4 Utilisation des remotes

- Présentation
- Récupérer du travail existant
- Envoyer son travail

5 Travail collaboratif avec Git et GitLab

Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Cloner un dépôt distant

Vous avez dit cloner?

Cloner un dépôt git, c'est récupérer le « repository » distant sur sa machine. Cela fera en même temps la configuration nécessaire pour que le dépôt distant soit « lié » au dépôt local

Et comment on fait ça?

La commande pour cloner un dépôt est git clone <url du repo (https ou ssh)>

\$ cd ..

\$ git clone git@gitlab.utc.fr:picasoft/apis/h19/init/git Clonage dans 'git'... remote: Enumerating objects: 384, done. remote: Counting objects: 100% (384/384), done. remote: Compressing objects: 100% (164/164), done. remote: Total 384 (delta 182), reused 362 (delta 169) Réception d'objets: 100% (384/384), 399.33 KiB | 1.93 MiB/s, fait. Résolution des deltas: 100% (182/182), fait.

Tirer des changments

Explications

Tirer des changments, c'est **récupérer** des commits depuis la remote. Pour cela, on utilise tout naturellement la commande git pull

\$ cd git
\$ git pull
[...]

Introduction

Versionner son travail

3 Utiliser les versions

4 Utilisation des remotes

- Présentation
- Récupérer du travail existant
- Envoyer son travail

5 Travail collaboratif avec Git et GitLab

6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Pousser des commits

Explications

Pousser un ou plusieurs commits, c'est envoyer du travail local sur le serveur pour le partager/sauvegarder. Cela se fait avec la commande git push

\$ cd ..
\$ git clone git@gitlab.utc.fr:<mon_login>/<mon_repo>
[...]
\$ cd <mon_repo>
\$ touch file && git add -A && git commit -m ''mon premier commit''
[...]
\$ git push
Décompte des objets: 3, fait.
Delta compression using up to 8 threads.
Compression des objets: 100% (2/2), fait.
Écriture des objets: 100% (3/3), 939 bytes | 939.00 KiB/s, fait.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To gitlab.utc.fr:<mon_login>/<mon_repo>
e32c9bf..4cf38e2 master -> master

Introduction

- Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- Travail collaboratif avec Git et GitLab
 Gitlab, une forge Git
 - 6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Introduction

- Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- Travail collaboratif avec Git et GitLab
 Gitlab, une forge Git
 - 6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Qu'est-ce qu'une forge?

Forge

C'est un logiciel complémentaire à Git qui, en plus de gérer les versions, propose :

- L'hébergement de repos
- La gestion des bugs, de la documentation, des tâches à accomplir...
- La protection du repo (mot de passe et clés, droits de l'utilisateur...)
- Un réseau social permettant à une communauté d'interagir avec le repo

L'UTC héberge une instance de la forge **Gitlab**. Il existe aussi Github, qui est une énorme forge centralisée.

Actions sur des commits

Les commits étant constitués de diffs, on peut commenter ces diffs : Cliquer sur un commit :



Les diffs s'affichent. Cliquer sur un numéro de ligne et commenter.



Les issues : demander des améliorations

Pour chaque repo, Gitlab tient une liste d'issues. Une issue est un problème ou une demande sur le code. Tout le monde peut déposer des issues mais on peut changer ce comportement.

« A quoi ça sert de faire ça sur Gitlab? Je peux très bien tenir la liste des choses à faire sur mon 3310! »

Il y a plusieurs intérêts, par exemple :

- On peut commenter des fichiers et des diff sans les modifier
- Cela facilite la communication entre les différents développeurs et permet d'assurer un suivi
- On peut assigner (confier) une issue à un développeur
- On peut référencer les issues dans les messages de commit.

Les issues : la pratique

Pour créer une issue, rien de plus simple : on clique sur issues puis sur new.



Une méthodologie de travail possible est de lister toutes les tâches à réaliser sous la forme d'issues. On peut aussi s'en servir pour faire remonter les bugs trouvés par les utilisateurs.

Les issues - vision globale

Open 0 Closed 8 All 8	B Edit issues New issue
♥ ∨ Search or filter results	Mis à jour récemment \vee 🖛
Toutes les branches ont-elles un commit commun avec master ?	CLOSED 🚳 🗪 7
#8- opened il y a 2 mois by Jean-Benoist Leger	updated il y a 2 mois
Exemple de merge avec conflits	CLOSED 🙊 0
#7- opened il y a 3 mois by Thibaud Duhautbout @ Présentation niveau 2 - TP	updated il y a 2 mois
Exemple de merge sans conflits	CLOSED 🦔 0
#6 - opened il y a 3 mois by Thibaud Duhautbout @ Présentation niveau 2 - TP	updated il y a 2 mois
Merge	CLOSED 👳 1
#2 - opened il y a 3 mois by Thibaud Duhautbout @ Présentation niveau 2 - partie théorique	updated il y a 2 mois
Rebase	CLOSED ∞ 0
#3- opened il y a 3 mois by Thibaud Duhautbout. © Présentation niveau 2 - partie théorique	updated il y a 2 mois
Application des branches	CLOSED 🚳 🗪 1
#5- opened il y a 3 mois by Remy Huet ⊘ Présentation niveau 2 - partie théorique	updated il y a 3 mois
Gestion des conflits	CLOSED 👳 1
#4 - opened il y a 3 mois by Thibaud Duhautbout O Présentation niveau 2 - partie théorique	updated il y a 3 mois
Principe des branches	CLOSED 🙊 1
#1 - opened il y a 3 mois by Thibaud Duhautbout ⊘Présentation niveau 2 - partie théorique	updated il y a 3 mois

Les issues - tableau

Il est possible de gérer les issues sous une forme de tableau Kanban (ToDoList) :



https://fr.wikipedia.org/wiki/Tableau_kanban

Les issues : gérer son projet

Les issues ne sont pas seulement une façon de remonter des problèmes ! Elles peuvent également être utilisées pour gérer son projet :

- Chaque tâche identifiée est matérialisée par une issue;
- Les issues sont assignées à chaque collaborateur ;
- Les issues peuvent servir d'espace de discussion sur les points de travail ;
- Une fois les travaux terminés, les issues sont fermées.

Les jalons

Les jalons permettent de regrouper les issues et de visualiser l'avancée globale du projet.



A la fin du jalon, une *merge request* (ça arrive juste après) peut être ouverte.

Les merge request

Les merge request permettent à des développeurs tiers (n'ayant pas d'accès en écriture au repo) de proposer leurs modifications.

Ils peuvent ainsi travailler sur une autre branche (voire une autre remote) puis demander aux propriétaires de merge leurs commits.

Certaines branches peuvent être **protégées** : seuls certains utilisateurs peuvent y écrire.

Les merge request

Pour faire une merge request, il suffit de sélectionner les deux branches dans l'interface graphique. Gitlab peut même prédir si le 'git merge' fonctionnera automatiquement ou s'il y aura des conflits.

Repository	Protected branches can be managed in project settings.	
Commits	Active branches	
Branches Tags	Y master (Mina) extentes ⊕ e3bd8e7b · Merge branch gestion_non_linéaire · 8 hours ago	Ĥ
Contributors	Y gestion_non_Linéaire reges © 3c1fdf3f - Merge branch 'rebase_interactif_cherry' into 'gestion_non_linéaire' - 8 hours31 0 Merge request Compare 🛛 🌳 🗸	8
Graph Compare	Y conflits • 404051cc - Ajout todo application conflits. Pourra ètre fait après que @qduchemi ait fa 18 5 Merge request Compare 🗣 👻	8
Charts		
	Source branch gestion_non_linéaire v	
	Target branch master Change branches	
	Remove source branch when merge request is accepted.	
	Squash commits when merge request is accepted. About this feature	
	Submit merge request	

Gestion des droits Visibilité

Quand on crée un repo, on choisit sa visibilité. Il y en a 3 sur gitlab : Private, Internal et Public.

Visibility Level 🚱

💿 🔒 Private

Project access must be granted explicitly to each user.

🔘 🛡 Internal

The project can be accessed by any logged in user.

O Public

The project can be accessed without any authentication.

Initialize repository with a README

Allows you to immediately clone this project's repository. Skip this if you plan to push up an existing repository.

Create project

Cancel

Gestion des droits

Rôles

On peut ensuite ajouter des membres habilités à écrire dans le repo via l'onglet members. A l'UTC, on peut trouver des personnes par nom ou login CAS.

Members



Chaque membre a un rôle parmi les suivants :

- Guest : peut écrire des commentaires et des issues
- Reporter : peut lire le code et modérer les commentaires et issues
- Developer : peut créer des branches et y push du code.
- Maintainer : peut gérer les branches
- Owner : toutes les autres permissions

Gestion des droits

Groupes

Les projets gitlab (c'est-à-dire les repos et les infos liées à ces repos) peuvent être rangées dans des groupes et des sous-groupes. Les groupes permettent de représenter des équipes de développeurs, de segmenter leurs droits, d'organiser les repo par thématique.

Voici un extrait de l'arborescence de Picasoft :



- Introduction
- Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits
 - Les conflits
 - Résoudre un conflit
 - Historiques divergents

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire
- 1 Introduction
- Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits
 - Les conflits
 - Résoudre un conflit
 - Historiques divergents

7 Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Qu'est-ce qu'un conflit?

Définition : On parle de conflit lorsque deux personnes on modifié les mêmes lignes d'un fichier en parallèle et que git ne peut donc pas savoir quelle version conserver lors d'une fusion.

Concrètement, dans notre utilisation de git, on peut avoir un conflit :

- Lorsque l'on fait un commit sans être à jour avec la branche distante (ce qui impliquera un merge lors du prochain pull);
- Quand on ré-applique des modifications qui avaient été mises de côté via un stash.



Figure – Alice a push ses modifications en ayant résolu le conflit



Comment se présente un conflit?

Exemple à ne pas taper

```
$ git merge develop
Fusion automatique de fichier.txt
CONFLIT (contenu) : Conflit de fusion dans fichier.txt
La fusion automatique a échoué ; réglez les conflits et validez le résultat.
```

```
$ git status
Sur la branche master
Vous avez des chemins non fusionnés.
(réglez les conflits puis lancez "git commit")
(utilisez "git merge --abort" pour annuler la fusion)
```

```
Chemins non fusionnés :
(utilisez "git add <fichier>..." pour marquer comme résolu)
```

modifié des deux côtés : fichier.txt

aucune modification n'a été ajoutée à la validation (utilisez "git add" ou "git commit -a")

```
$ cat fichier.txt
...
<<<<<< HEAD
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
=======
Integer nec porta orci, non egestas odio.
>>>>>> develop
...
```

- Introduction
- Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- Résolution des conflits
 - Les conflits
 - Résoudre un conflit
 - Historiques divergents

🕜 Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

En théorie

- Git fait de la gestion de versions « stupidement ». Il ne comprend pas votre code / votre texte, et ne sait donc pas quoi garder en cas de conflit.
- Résoudre un conflit c'est dire à Git quelle est la bonne verion à garder.
- Il peut s'agit d'une des deux versions uniquement, ou d'un mélange des deux.

Application

\$ git merge develop Fusion automatique de dev.txt CONFLIT (contenu) : Conflit de fusion dans dev.txt La fusion automatique a échoué ; réglez les conflits et validez le résultat.

\$ git status Sur la branche master Votre branche est à jour avec 'origin/master'.

Vous avez des chemins non fusionnés. (réglez les conflits puis lancez "git commit") (utilisez "git merge --abort" pour annuler la fusion)

Chemins non fusionnés : (utilisez "git add <fichier>..." pour marquer comme résolu)

modifié des deux côtés : dev.txt

aucune modification n'a été ajoutée à la validation (utilisez "git add" ou "git commit -a")

\$ cat dev.txt
Ma première ligne
Resolution de bug
<<<<<< HEAD
======
Debut nouvelle fonctionnalité
>>>>>> develop

Application

Pour résoudre le conflit, on va dire à git quelle version du fichier garder. Ici, on gardera la ligne « Début de nouvelle fonctionnalité »

On modifie le fichier dev.txt :

Ma première ligne Resolution de bug Debut nouvelle fonctionnalité

Puis on finit le merge :

\$ git add dev.txt
\$ git commit

- Introduction
- Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
 - Résolution des conflits
 - Les conflits
 - Résoudre un conflit
 - Historiques divergents

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Quand parler de divergence?

Définition

On parle de **divergence** lorsque deux **historiques** sont **incompatibles** (*c'est à dire qu'on ne peut pas pousser ou tirer car les historiques ne sont pas cohérents*)

Il faut bien faire la différence entre le **retard** d'un historique sur un autre, qui peut se régler via un push ou un pull et une divergence.



Comment diverger?

Explications

On vient de voir qu'une divergence était une incohérence entre deux historiques. On peut donc en déduire plusieurs cas communs de divergence :

- En faisant un commit sans être à jour avec un repo distant
- En ammendant ou supprimant un ou plusieurs commits via un git commit –amend ou un git reset
- Lors d'un rebase (c'est pourquoi on vous a dit de ne jamais rebase une branche déjà suivie)

Résoudre des divergences?

Définition

Résoudre une divergence, c'est faire en sorte que les historiques soient cohérents.

Pour ça, on peut :

- Remettre toutes les divergences au dessus de l'historique distant via un git rebase. Ainsi, si on fait un commit sur master en étant en retard sur le remote, on rebasera master sur origin/master et la divergence sera réglée
- Écrasant son historique local via un git reset --hard
- Écrasant l'historique distant via un git push --force

Attention

On évitera d'ecraser l'historique distant sans être sûr de soi, car cela créera des divergences avec **tous les autres collaborateurs** du projet.

Huet, Duhautbout, Duchemin, Maliach

Api/casoft Init - Git

24/01/2019 84/134

Introduction

- 2 Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

- Explications théoriques
- Application à Git
- Fusionner des branches

Introduction

- 2 Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

- Explications théoriques
- Application à Git
- Fusionner des branches

Principe de la gestion non linéaire

Jusqu'ici, on n'a fait que de la gestion linéaire. Tous les commits étaient sur **une unique branche** (master)

En pratique, tous les commits ne sont pas nécessairement sur la même branche de l'arbre.



Le sens des flèches n'est pas chronologique ! Chaque commit pointe vers son père.

Gestion non linéaire

« Mais pourquoi est-ce qu'on fait ça? »

Une divergence s'effectue à partir d'un certain point : tout le travail précédent l'instant de divergence est commun à toutes les branches postérieures à la création de la divergence.

On peut donner quelques raisons « générales » sur l'utilité des divergences :

- isoler les travaux indépendants en cours
- traiter les problèmes d'intégration séparément
- enregistrer des versions spécifiques

En pratique, l'utilisation des divergences dépend beaucoup du type de projet, de la répartition des travaux entre les contributeurs et des méthodes de travail adoptées.

Création d'une divergence Analyse



- C2 et C3 ont tous les deux C1 comme père
- C2 et C3 introduisent des modifications différentes après C1
- ici, C2 et C3 sont sur deux branches différentes de C1

Création d'une divergence Analyse



- C4 et C5 ont tous les deux C3 comme père
- C4 et C5 introduisent des modifications différentes après C3
- C4 est sur une branche différente de C3
- C5 est sur la même branche que C3

Création d'une divergence

Mise en contexte

Alice, Bob et Charlie travaillent sur un rapport ensemble et décident d'utiliser Git pour gérer l'avancée de leur travail.



- Alice met en place la structure globale du rapport avec C0 et C1
- Bob se charge de la partie 1, il crée une nouvelle branche dédiée à sa partie et ajoute C2

Huet, Duhautbout, Duchemin, Maliach

Api/casoft Init - Git

Création d'une divergence Mise en contexte

 $\begin{array}{c} C2 \\ \hline C0 + C1 \\ \hline \\ C3 + C5 + C7 \\ \hline \\ C4 + C6 \end{array}$

- Charlie s'occupe de la partie 2.1 : il ajoute la structure de la partie 2 avec C3 sur une nouvelle branche, et avance sa partie avec C5
- Alice rédige la partie 2.2 : elle crée une nouvelle branche à partir de C3 pour récupérer la structure de la partie 2, puis ajoute C4 et C6

Fusion !



« Attends un peu, et C7 il fait quoi? Et pourquoi il a deux pères? »

- C7 est un commit un peu spécial : c'est un commit de fusion ;
- Objectif : intégrer les modifications de la branche bleue dans la branche verte (Alice fusionne ses modifications dans la branche de Charlie);
- Il a bien deux pères (c'est la seule situation où ça arrive);
- Attention ! Si C5 et C6 portent des modifications qui se recouvrent, la fusion va créer des conflits qu'il faudra régler avant de créer C7.

Introduction

- 2 Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

- Explications théoriques
- Application à Git
- Fusionner des branches

Gestion pratique des branches

Création d'une branche

- git branch <nom> pour créer une branche;
- git checkout -b <nom> pour créer une branche et changer la branche courante pour celle-ci.

Statut des branches

- La commande git status indique la branche courante;
- La commande git branch montre la liste des branches et la branche courante.

Suppression d'une branche

- git branch -d <nom> pour supprimer une branche;
- Si la branche n'a pas été fusionnée, git branch -D <nom>.

Application à Git

Application

<pre>\$ git branch premiere_branche</pre>
<pre>\$ git branch * matter premiere_branche</pre>
<pre>\$ git checkout -b develop Basculement sur la nouvelle branche 'develop'</pre>
\$ git status Sur la branche develop rien à valider, la copie de travail est propre
<pre>\$ git branch -d premiere_branche Branche premiere_branche supprimée (précédemment 168efba)</pre>
\$ touch dev.txt
<pre>\$ git add -A && git commit -m ''Ajout fichier dev'' [develop 2292018] Ajout fichier dev 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-) create mode 100644 dev.txt</pre>

Changer de branche Plus facile qu'à l'UTC!

Comment faire?

- Une commande simple : git checkout <nom_de_la_branche>;
- Attention : ne pas avoir de changements non validés ! (ou passer par un git stash)

Rappel

git checkout sert aussi à se déplacer sur un commit précis. En fait, cette commande sert à déplacer le HEAD. On peut assimiler un checkout sur une branche à un checkout sur un commit. En fait, le nom de le branche n'est **qu'une étiquette** sur le dernier commit de celle-ci. Visualisation Un joli graphe!

- En console : git log --graph --decorate --all
- Depuis GitLab :



Application à Git

Visualisation

```
$ git checkout master && ls
Basculement sur la branche 'master'
Votre branche est à jour avec 'origin/master'.
API.txt
$ git log --graph --decorate --all
* commit 2292018a27182fef507601140c7f93d679b93678 (develop)
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
 Date: Mon Jan 14 14:01:37 2019 +0100
     Ajout fichier dev
* commit 168efba77dcfd59ba4346fe4a34427b71db75da7 (HEAD -> master)
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
         Fri Jan 11 14:53:09 2019 +0100
  Date:
     Commit supplémentaire
* commit a04da653083b6b0ba3eea2bce98d903acfd0a4d3
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
 Date: Fri Jan 11 10:16:10 2019 +0100
     Troisième commit
```

Introduction

- 2 Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

- Explications théoriques
- Application à Git
- Fusionner des branches

Fusionner deux branches avec Git

Attention : avant de commencer, s'assurer que le répertoire est dans un état propre et qu'il n'y a pas de modifications non validées !

Git propose deux façons de fusionner deux branches :

- le merge : fusion « basique » de deux branches C'est l'alternative la plus simple
- le rebase : modification plus avancée de l'historique Plus puissant mais plus dangereux

Le merge

Le merge applique les modifications apportées depuis la divergence par la branche secondaire sur la branche de départ.



Ici, C7 réalise le merge de la branche bleue dans la branche verte : les modifications apportées par C4 et C6 sont appliquées après C5.



Le merge Application

```
$ echo nouvelle ligne >> API.txt && git commit -am "Commit sur master"
[master 37d2273] Commit sur master
1 file changed, 1 insertion(+)
$ git merge develop
Merge made by the 'recursive' strategy.
dev.txt | 0
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 dev.txt
```

Le merge

Log !

```
$ git log --graph --decorate
    commit 1892470146ed37358a45e8e5cd9715ec0fc3448a (HEAD -> master)
   Merge: 37d2273 2292018
    Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
           Mon Jan 14 14:50:00 2019 +0100
    Date:
        Merge branch 'develop'
  * commit 2292018a27182fef507601140c7f93d679b93678 (develop)
    Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
    Date:
           Mon Jan 14 14:01:37 2019 +0100
        Ajout fichier dev
   commit 37d2273def21ff6d8bb33f0600220764f67f2ab9
   Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
           Mon Jan 14 14:49:12 2019 +0100
    Date:
        Commit sur master
* commit 168efba77dcfd59ba4346fe4a34427b71db75da7
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
 Date: Fri Jan 11 14:53:09 2019 +0100
     Commit supplémentaire
```

Huet, Duhautbout, Duchemin, Maliach

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

Fusionner des branches

Le rebase Avertissement



ATTENTION – COMMANDE RISQUÉE

Le rebase cause une **modification de l'historique** qui peut rendre l'état de votre arbre incohérent avec une éventuelle branche distante (GitLab...).

Conclusion

On rebase une branche locale mais **JAMAIS** une branche synchronisée (sauf si vous êtes absolument sûrs de ce que vous faites).

Huet, Duhautbout, Duchemin, Maliach

Api/casoft Init - Git

24/01/2019 105/134

Le rebase

Comparaison avec le merge

Le rebase intègre aussi les modifications d'une branche secondaire sur la branche cible depuis la divergence mais ne crée pas de commit de merge.

Les commits effectués depuis la divergence sont **déplacés et réappliqués** après le dernier commit de la branche cible.



Le rebase Application simple

Après le rebase, pour ramener la branche de référence au bout de la chaîne de commits, on fait une fusion classique (merge).

Processus de rebase avec fusion

- se déplacer sur la branche à rebase git checkout <branche à rebase>
- rebase la branche courante sur la branche de référence git rebase <branche de référence>
- régler les éventuels conflits...
- se déplacer sur la branche de référence git checkout <branche de référence>
- fusionner la branche à rebase dans la branche de référence git merge <branche à rebase>

Le rebase Exemple

```
$ echo "Avant rebase" >> API.txt && git commit -am "Avant rebase"
[master 6fe645e] Avant rebase
1 file changed, 1 insertion(+)
$ git checkout develop && echo ''Ma première ligne'' >> dev.txt && git commit -am ''ajout à dev''
Basculement sur la branche 'develop'
[develop 59eed37] ajout à dev
1 file changed, 1 insertion(+)
$ git log --graph --decorate --all
```
```
* commit 59eed37beb51329f95e90e6d6a6de85ca36c441a (HEAD -> develop)
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
         Mon Jan 14 15:33:59 2019 +0100
  Date:
      aiout à dev
  * commit 6fe645e97ba1a69c99438fba05f21902d19f1055 (master)
    Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
           Mon Jan 14 15:31:47 2019 +0100
   Date:
        Avant rebase
     commit 1892470146ed37358a45e8e5cd9715ec0fc3448a
     Merge: 37d2273 2292018
     Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
     Date: Mon Jan 14 14:50:00 2019 +0100
         Merge branch 'develop'
    commit 2292018a27182fef507601140c7f93d679b93678
    Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
           Mon Jan 14 14:01:37 2019 +0100
    Date:
        Ajout fichier dev
   commit 37d2273def21ff6d8bb33f0600220764f67f2ab9
    Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
   Date:
           Mon Jan 14 14.49.12 2019 +0100
        Commit sur master
* commit 168efba77dcfd59ba4346fe4a34427b71db75da7
```

```
$ git rebase master
Rembobinage préalable de head pour pouvoir rejouer votre travail par-dessus...
Application de ajout à dev
$ git log --graph --decorate
* commit 1b9926f89453896c3f11e1f75b6871d70f35c5a4 (HEAD -> develop)
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
 Date: Mon Jan 14 15:33:59 2019 +0100
     ajout à dev
* commit 6fe645e97ba1a69c99438fba05f21902d19f1055 (master)
 Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
  Date:
         Mon Jan 14 15:31:47 2019 +0100
      Avant rebase
   commit 1892470146ed37358a45e8e5cd9715ec0fc3448a
   Merge: 37d2273 2292018
   Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
   Date: Mon Jan 14 14:50:00 2019 +0100
        Merge branch 'develop'
   commit 2292018a27182fef507601140c7f93d679b93678
    Author: huetremy <remy.huet@etu.utc.fr>
   Date:
           Mon Jan 14 14:01:37 2019 +0100
        Ajout fichier dev
   commit_37d2273def21ff6d8bb33f0600220764f67f2ab9
   Author: huetremv <remv.huet@etu.utc.fr>
   Date:
           Mon Jan 14 14:49:12 2019 +0100
```

\$ git checkout master \$ git merge develop Updating 6fe645e..1b9926f Fast-forward dev.txt | 1 + 1 file changed, 1 insertion(+) \$ git log --graph --decorate

On retrouve les mêmes log que sur develop : si vous regardez bien, il s'agit d'un merge de type *fast-forward*, donc master et develop pointent sur le même commit !

Le rebase Rebase interactif – Principe

Cet outil puissant permet de ré-écrire comme bon vous semble votre historique **local**.

On ne le répètera jamais assez : n'utilisez jamais cette commande sur des commits déjà poussés, sauf si vous savez exactement ce que vous faites et connaissez les conséquences.

Cas d'utilisation

- Changer l'ordre des commits
- Fusionner des commits
- Supprimer des commits
- Modifier le contenu d'un ou plusieurs commits

Le rebase Rebase interactif – Fonctionnement

Les commits que vous souhaitez modifier ou ré-ordonner vous sont présentés dans un éditeur. Pour chaque commit, vous pouvez choisir une action.

Principales commandes pour le rebase interactif

- pick : garder le commit en l'état
- reword : éditer le message de commit
- edit : modifier le contenu du commit
- squash : fusionner avec le commit précédent
- drop : supprimer le commit

Il est aussi possible de changer l'ordre des commits en les ordonnançant manuellement.

Huet, Duhautbout, Duchemin, Maliach

Le rebase Rebase interactif – Exemple (1/4)

Vous avez développé une fonctionnalité, puis commencé une deuxième sans être certain de la garder en l'état, puis réparé la première.

```
$ echo "Ajout d'une super fonctionnalité" >> F1.txt
$ git add F1.txt && git commit -m "Nouvelle fonctionnalité : F1"
[master b19156] Nouvelle fonctionnalité : F1
1 file changed, 1 insertion(+)
$ echo "Début d'une autre fonctionnalité" >> F2.txt
$ git add F2.txt && git commit -m "wip F2"
[master dc4eba5] wip F2
1 file changed, 1 insertion(+)
$ echo "Rajout du point virgule manquant..." >> F1.txt
$ git commit -am "Résolution de bug sur F1"
[master alb72f7] Résolution de bug sur F1
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

Vous voulez maintenant pousser un historique propre pour faciliter la compréhension des autres contributeurs.

Le rebase Rebase interactif – Exemple (2/4)

L'historique local est dans l'état suivant :

```
$ git log --oneline
alb72f7 (HEAD -> master) Résolution de bug sur F1
dc4eba5 wip F2
bi91156 Nouvelle fonctionnalité : F1
1b9926f (develop) ajout à dev
[...]
```

Objectifs

- Fusionner les commits concernant F1 (le bug est trop minime pour en faire un commit...)
- **Renommer** le commit concernant F2 (finalement, vous gardez votre développement en l'état).

Le rebase Rebase interactif – Exemple (3/4)

On lance la commande de rebase, et on arrive dans un éditeur avec le contenu suivant.

Les commits les plus anciens sont en haut, contrairement aux logs

\$ git rebase -i HEAD~3
pick b191156 Nouvelle fonctionnalité : F1
pick dc4eba5 wip F2
pick a1b72f7 Résolution de bug sur F1

On change l'ordre des commits ainsi que les commandes, puis on quitte l'éditeur.

```
pick b191156 Nouvelle fonctionnalité : F1
squash a1b72f7 Résolution de bug sur F1
reword dc4eba5 wip F2
```

Le rebase Rebase interactif – Exemple (4/4)

Il nous faudra encore renseigner les nouveaux messages de commits pour la fusion et le renommage. On mettra un nom plus explicite à la place de « wip F2 ». Une fois validés, Git joue les **nouveaux** commits un à un, comme pour un rebase classique.

```
[detached HEAD c76ff8d] Nouvelle fonctionnalité : F1
Date: Wed Jan 16 01:24:52 2019 +0100
1 file changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 F1.txt
[detached HEAD db9f68a] Début de la fonctionnalité F2
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 F2.txt
Successfully rebased and updated refs/heads/master.
```

```
$ git log --oneline
```

```
db9f68a (HEAD -> master) Début de la fonctionnalité F2
c76ff8d Nouvelle fonctionnalité : F1
1b9926f (develop) ajout à dev
[...]
```

Le rebase Rebase interactif – Conclusion

Il y a beaucoup d'autres commandes : édition de commit, création de commits de fusion, exécution de commande shell... À adapter au besoin.

Soyez toujours prudents!

Par exemple, lorsque vous changez l'ordre de commits qui modifient le même fichier. Vous risquez de vous retrouver avec des **conflits en cascade** complexes à résoudre. En cas de problèmes, utilisez la commande git rebase --abort pour revenir en arrière, et ré-étudiez le problème.

Le cherry-pick

Ou comment récupérer des commits « à la demande »

Applique les changements introduits par un ou plusieurs commits. Il faut éviter d'utiliser cette commande à tort et à travers, mais elle est très utile dans certains cas bien spécifiques.

Contrairement au rebase, on peut cherry-pick des commits déjà poussés.

Cas d'utilisation

Ο...

- Récupérer une fonctionnalité d'une branche sans le reste
- Rétropropager la correction d'un bug faite sur une nouvelle branche

Le cherry-pick Exemple (1/2)

Je règle un bug sur une branche develop, et je continue à développer. Je veux que la résolution soit portée sur master, mais sans récupérer les fonctionnalités instables de develop.

On verra plus tard comment éviter cette situation pas très propre....



Comment récupérer uniquement C4?

Le cherry-pick Exemple (2/2)

```
$ git checkout develop
$ cat dev.txt
Ma première ligne
$ echo "Resolution de bug" >> dev.txt
$ git commit -am "Resolution de bug"
[develop c586d4d] Resolution de bug
  1 file changed, 1 insertion(+)
$ echo "Debut nouvelle fonctionnalité" >> dev.txt
$ git commit -am "Nouvelle fonctionnalité"
[develop 2bbe0bd] Nouvelle fonctionnalité
  1 file changed, 1 insertion(+)
$ cat dev tyt
        Ma première ligne
       Resolution de bug
       Debut nouvelle fonctionnalité
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
$ git show HEAD --oneline
db9f68a (HEAD -> master) Début de la fonctionnalité F2
$ git cherry-pick -x c586d4d
[master 6bc2b57] Resolution de bug
  1 file changed, 1 insertion(+)
$ git show HEAD
6bc2b57 (HEAD -> master) Resolution de bug (cherry picked from commit c586d4d)
$ cat devityt
        Ma première ligne
        Resolution de bug
```

Huet, Duhautbout, Duchemin, Maliach

Le cherry-pick

Recommandations

- Préférer le merge au cherry-pick quand c'est possible
- Le cherry-pick n'évite pas les conflits, par exemple si un fichier a été modifié sur les deux branches depuis le commit ancêtre commun
- Toujours utiliser le flag -x pour retrouver le commit de référence
- Utiliser le flag -e pour modifier le message de commit

Introduction

- 2 Versionner son travail
- 3 Utiliser les versions
- 4 Utilisation des remotes
- 5 Travail collaboratif avec Git et GitLab
- 6 Résolution des conflits

Pour aller plus loin : la gestion non linéaire

- Explications théoriques
- Application à Git
- Fusionner des branches

Huet, Duhautbout, Duchemin, Maliach

Organiser tout ça

Il existe de nombreuses méthodes et modèles pour organiser tout ce joyeux bazar à base de branches, d'issues et de merge request. L'une d'entre elles est git flow.

Git flow est un workflow, un modèle définissant où stocker quelle information et dans quel ordre exécuter quelles tâches; mais c'est aussi un outil en ligne de commande qui permet d'accélérer la mise en place de ce workflow.

Il faut l'installer en plus de git. Sous debian et dérivées :

```
# apt update && apt -y install git-flow
```

Le workflow

Problématique de collaboration sur des gros projets :

- Avoir une branche master stable à tout moment;
- Créer une branche par nouvelle fonctionnalité :
 - Pour une organisation plus claire;
 - Pour développer plusieurs fonctionnalités en parallèle.
- Avoir une branche de développement pour merge les fonctionnalités finies, mais qui n'est pas une branche stable.

Comment ça fonctionne?

Les branches master et develop

La branche master

Il s'agit d'une branche stable. À tout moment son commit le plus récent correspond à une version fonctionnelle du projet.

La branche develop

C'est la branche de travail courante. C'est sur celle-ci qu'on ajoute au fur et à mesure les fonctionnalités, et que l'on mergera dans master pour effectuer une release

Comment ça fonctionne?

Feature, bugfix, release et hotfix

Ce sont des branches avec des utilités bien définies :

feature
Une fonctionnalité particulière, qui sera merge dans develop quand elle sera finie

bugfix

Résolution d'un bug **qui n'existe que sur develop**. Sera merge dans develop

release

Permet de faire des modifications sur le projet avant la sortie d'une release. Merge dans master et dans develop (crée un tag sur master)

Comment ça fonctionne? Hotfix

hotfix

Pour résoudre un bug qui est présent sur une version « stable » (donc dans master). Sera merge dans develop et dans master (crée un tag sur master).



Tout commence par un **init**, à l'intérieur d'un repo. Appuyez sur entrée à chaque question, on reste sur les noms par défaut.

git flow init Branch name for production releases: [master] Branch name for "next release" development: [develop] How to name your supporting branch prefixes? Feature branches? [feature/] Bugfix branches? [fougfix/] Release branches? [release/] Hotfix branches? [notfix/] Support branches? [support/] Version tag prefix? [] Hooks and filters directory? [./.git/hooks]

En pratique Si vous êtes développeur : créer des features

Pour créer une feature du nom de pigeon :

```
git flow feature start pigeon
Basculement sur la nouvelle branche 'feature/pigeon'
Summary of actions:
- A new branch 'feature/pigeon' was created, based on 'develop'
- You are now on branch 'feature/pigeon'
Now, start committing on your feature. When done, use:
     git flow feature finish pigeon
```

Git flow a créé la branche feature/pigeon.

Si vous êtes peu de développeurs : merge des features

git flow feature finish pigeon Basculement sur la branche 'develop' Déjà à jour. Branche feature/pigeon supprimée (précédemment 83fb6b9).

Summary of actions:

- The feature branch 'feature/pigeon' was merged into 'develop'
- Feature branch 'feature/pigeon' has been locally deleted
- You are now on branch 'develop'

Git flow a merge la feature dans develop et a supprimé la branche feature/pigeon.

Si vous êtes une grande équipe : push des features

git flow feature publish pigeon

Ceci va tout simplement push la branche feature/pigeon sur le serveur. On pourra éventuellement faire une merge request pour la mettre dans develop. Pour pull les features des autres :

git flow feature pull origin pigeon

La release : pour les changements de dernière minute

git flow release start pigeon2000 Basculement sur la nouvelle branche 'release/pigeon2000'

Summary of actions:

- A new branch 'release/pigeon2000' was created, based on 'develop'
- You are now on branch 'release/pigeon2000'

Follow-up actions:

- Bump the version number now!
- Start committing last-minute fixes in preparing your release

- When done, run:

git flow release finish 'pigeon2000'

Résumé des comandes

