

# Api/casoft Init – Projets

Thibaud Duhautbout – Quentin Duchemin

Association Picasoft

Lundi 27 janvier 2020



picasoft



# Table des matières

- 1 Présentation des projets
- 2 Déroulement de la semaine
- 3 L'approche agile

- 1 Présentation des projets
- 2 Déroulement de la semaine
- 3 L'approche agile

# Présentation des projets

## Objectif

Mettre en application les connaissances que vous aurez acquises au travers de la réalisation d'un petit projet sur Linux avec l'outil Git

En pratique :

- réalisation d'un document ou d'un programme
- petits groupes de 4 à 5 personnes
- réalisation pendant le jour 5
- en mode agile
- utilisation de l'outil Git (gestion de version, collaboration)

# Exemples de projets

- cours sur Linux en Markdown ou en LaTeX
- synthèse/QCM de l'API en Markdown ou en LaTeX
- programme de calcul scientifique en Python
- jeu de pendu, démineur, dames. . . en Shell
- jeu de rôle textuel
- système de gestion de base de données
- scripts d'aide à la personnalisation du système. . .

Ce sont des idées, mais vos suggestions sont les bienvenues !

## **Une seule contrainte :**

la quantité de travail doit être équivalente à 5 heures par personne

- 1 Présentation des projets
- 2 Déroulement de la semaine**
- 3 L'approche agile

# Déroulement de la semaine

## **Jour 2 – 30 minutes à 1 heure**

- préparation des sujets en binômes
- rédaction d'un sujet en 10-20 lignes
- langages et technologies visées
- définition du livrable

## **Jour 3 – 30 minutes à 1 heure**

- choix des sujets
- constitution des groupes
- clarification des sujets

## Jour 4 – 1 à 2 heures

- construction du plan de travail
- formalisation des différentes tâches (itérations d'une heure)
- réflexion sur l'organisation (notamment sur l'usage de Git)

## Jour 5 – toute la journée

- réalisation du projet
- sélection et affectation des tâches
- réalisation des itérations d'une heure
- livraisons intermédiaires et revues avec les encadrants



- 1 Présentation des projets
- 2 Déroulement de la semaine
- 3 L'approche agile**

# Principe

## Agile ?

« Les méthodes agiles sont des groupes de pratiques de pilotage et de réalisation de projets. » – *Wikipédia*

Le fondement de l'approche agile est qu'il n'est pas possible de tout prévoir correctement, et qu'il vaut mieux **planifier** au niveau macro uniquement et **piloter** au niveau micro.

Les 4 valeurs fondamentales du manifeste agile :

- *Les individus et leurs interactions* plus que les processus et les outils,
- *Des logiciels opérationnels* plus qu'une documentation exhaustive,
- *La collaboration avec les clients* plus que la négociation contractuelle,
- *L'adaptation au changement* plus que le suivi d'un plan.

# Fonctionnement

## Approche itérative

La méthode *Scrum* est une méthode agile qui définit un certain nombre de concepts pour la gestion agile du projet :

### Timeboxing :

- réalisation par itérations successives,
- itérations rapides,
- ajustement du plan de travail à la fin de chaque itération.

### Product backlog :

- établi en début de projet avec le client
- recense l'ensemble des besoins sous forme de tâches à réaliser
- classées par priorité (délai, quantité de travail associée. . . )
- mis à jour après chaque itération

# Fonctionnement

## Sprint

### Définition

Dans la méthode *Scrum*, un **sprint** représente un période de réalisation effective du travail (itération).

### Début du sprint :

- sélection des tâches dans le *product backlog*
- attribution des tâches aux différents membres de l'équipe

### Fin du sprint :

- revue de l'avancée avec le responsable côté client
- ajuster si nécessaire le *product backlog*
- rétrospective sur la gestion du sprint
- livraison partielle

## Pour le projet. . .

. . . , on va s'inspirer de la méthode Scrum sans la mettre complètement en application, en se basant sur les quelques éléments présentés juste avant (*product backlog*, itérations et *sprints*). Les outils pour la réalisation vous seront présentés à la fin de la journée Git (jour 4).

**Votre mission pour demain** : commencer à réfléchir à des idées de sujets qui pourraient vous intéresser.

# Pour aller plus loin

## Déroulement du projet :

- [Déroulement du projet](#)

## Les méthodes agiles :

- [Éléments d'introduction et retour d'expérience](#)
- [Wikipédia](#)
- [Agiliste](#)