

Api/casoft Init – Projets

Thibaud Duhautbout, Quentin Duchemin

Association Picasoft

Mercredi 29 janvier 2020



picasoft



Liste des sujets proposés

- Jeu d'aventure textuel
- Puissance 4 textuel
- Jeu de la vie en Shell
- Beauffator : un traducteur français → beauf
- Démineur en Shell,
- The Shell's Highway, jeu de voiture en Shell
- God save the frigo : gestion des dates de péremption d'un frigo
- BASHRC RPG : jeu de rôle basé sur le système de fichiers (dossier = salle. . .)
- APIrinthe : labyrinthe textuel en Shell

Descriptif un peu plus détaillé sur [Mattermost](#) !

Constitution des groupes

Répartition idéale :

- 3 groupes de 5
- 1 groupes de 4

Une fois que le groupe est constitué :

- 1 Créer un pad sur [Picapad](#) (ils ont pas bientôt fini leur propagande chez Picasoft ?)
- 2 Publier du lien sur Mattermost (pour que l'équipe encadrante puisse suivre)
- 3 Indiquer les membres du groupe sur le pad
- 4 Copier le sujet choisi
- 5 Développer un peu le sujet : découper en grandes étapes, chacune devant aboutir à un programme utilisable. Réfléchir à un découpage qui permettrait à chacun.e de travailler simultanément sur le projet.